

INSTRUKCJE DLA GRY

PAJĘCZYNA #07



Plansza ta poza walorami estetycznymi pomoże odświeżyć stare, często zapomniane dziecięce zabawy podwórkowe.

Zabawa ruchowa z elementami czworakowania.

„Muchy fruwią, pająka omijają”

Wyznacz jedno dziecko, które będzie pająkiem.

Pająk zajmuje miejsce na pajęczyńie, a pozostałe dzieci – muchy w przysiadzie ustawiają się w obwodzie pajęczyńy.

Dzieci - „muszki” wołają: „Muchy fruwią pająka omijają”, po czym wskakują na pajęczyńę i wyskakują z niej. Pająk w tym czasie stara się złapać jak najwięcej much. Złapane muszki zostają już na pajęczyńie, a pająk może polować dalej. Gdy złapie umówioną wcześniej liczbę muszek, kolejna osoba zostaje wyznaczona na miejsce pająka.

„Pająk poluje muchy wyląpuje”

Gra analogiczna do znanej zabawy „Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy”, z tą różnicą, iż w tym przypadku mamy do czynienia z pająkiem oraz muszkami.

Wybierz jedną osobę, która zostanie pająkiem śpiącym na pajęczyńie, pozostali uczestnicy gry to muszki, które biegają wokół niej.

Na słowa „Pająk poluje, muchy wyląpuje” muszki zatrzymują się bez ruchu, nie mogą nic mówić, ani się roześmiać. Pająk prowokuje swoje „ofiary” np. rozśmieszając je. Gdy któraś z muszek się poruszy lub zaśmieje zostaje „zjedzona” przez pająka i tym samym odpada z dalszej gry.

Wygrywa ostatnia muszka, która najdłużej pozostanie niezjedzona przez pająka.

W następnej rundzie to ona zostanie nowym pająkiem.

Zabawa integracyjna, pozwalająca na szybkie zapoznanie się dzieci.

Wyznacz jedno dziecko – pająka, który zajmie miejsca na środku pajęczyny, pozostałe dzieci ustawiają się w jej obrębie. Każde dziecko głośno wymawia swoje imię, a pająk stara się je zapamiętać.

Następnie poproś dzieci, aby zamieniły się ze sobą miejscami. Zadaniem pająka jest poprawne nazwanie każdego dziecka z osobna.