

INSTRUKCJE DLA GRY

KWADRAT 1-4 #13



Gra przeznaczona do dla małych dzieci poznających liczby ucząca przy okazji koordynacji ruchowej poprzez trening podań i przechwytów piłki lub innych rekwizytów wykorzystywanych do zabawy. Gra „Kwadraty” może służyć również starszym dzieciom które wykorzystają pola w wielu grach ruchowych z wykorzystaniem piłek, frisbee, „zośki” lub woreczków z grochem.

Gra w kwadraty – chwyć i podaj

Przygotuj: piłkę

Rozgrywkę rozpoczyna zawodnik przypisany do pola nr 1.

Serwowanie polega na odbiciu piłki „koźłem” poprzez własne pole po czym piłka ma za zadanie odbić się w polu przeciwnika.

Zawodnik serwuje stojąc poza linią własnego pola.

Piłka powinna zostać złapana przez odbierającego zawodnika bezpośrednio po jej odbiciu we własnym kwadracie.

Po przechwycie gracz posiadający piłkę powtarza czynność poprzednika czyli serwuje poprzez odbicie piłki o własne pole, tak aby trafiła ona w pole kolejnego wybranego przez siebie gracza. Piłka musi pozostać w obrębie wyznaczonych pól i nie może spaść poza wyznaczone kwadraty. Jeżeli spadnie na linię zawodnik powtarza serwis.

Gra trwa do momentu, gdy któryś z graczy wykona błędnie serwis nie trafiając piłką w pole przeciwnika lub jeśli piłka nie zostanie poprawnie przechwycona przez gracza broniącego swego pola.

W powyższych przypadkach zawodnik odpada z gry a jego miejsce zastępuje kolejna osoba.

Grę można również prowadzić na punkty.

Gra w kwadraty - piłka nożna

Przygotuj: piłkę

Analogicznie do powyższej instrukcji rozgrywkę można przeprowadzić używając jedynie nóg.

Gracze wykorzystując żonglerkę i przebijają do siebie piłkę broniąc własnych kwadratów.

Ilość odbić w powietrzu jest nieograniczona ale piłka może dotknąć ziemi w obrębie danego kwadratu tylko raz. Partia toczy się do pierwszego błędu, po którym gracz, który stracił punkt rozpoczyna kolejną rundę poprzez serwis do kolejnego z zawodników.