

INSTRUKCJE DLA GRY

GRA W KROPKI #24



Dzięki grze w kropki ćwiczymy szybkość, koordynację i pamięć.

Ćwiczymy balans i koordynację

Potrzebne będą wiaderka, które posłużą uczestnikom za szczudła. Można je zrobić z pomocą dorosłych. Wystarczy na dnie wiaderka zrobić dwie dziury i przeciągnąć przez nie grubszy sznurek, a następnie mocno zawiązać. Sznurek musi być na tyle długi, żeby dziecko stojące na wiaderkach wygodnie trzymało go w rękach.

Gracze poruszają się po polach na wiaderkach ze szczudłami.

Dzieci muszą pozostawać w ciągłym ruchu. Jeśli którykolwiek z graczy się zatrzyma lub pomyli, przegrywa i rozpoczyna się nowa runda (gramy do 10).

W rundzie finałowej można poruszać się tylko po pomarańczowych lub zielonych polach.

Wygrywa najszybszy

W tej grze liczy się to, kto szybciej przejdzie przez wszystkie zielone lub pomarańczowe pola.

W przypadku pomyłki lub nadeptnięcia na zły kolor dolicz karne dwie sekundy czasu.

Wykorzystaj wiaderka ze szczudłami.